

INSTITUTO SUPERIOR DE EDUCACIÓN FÍSICA PROFESORADO  
DE EDUCACION FÍSICA

POYECTO DE ARTICULACION:

POYECTO DE ARTICULACION:

*“EL JUEGO UNA INVITACION AL  
ENCUENTRO”*

JIN N°14 – FRAY MAMERTO ESQUIU

ESPACIO CURRICULAR:  
**JUEGO Y RECREACION**

**CURSO : 1ER AÑO DIVISION “D”**

**CICLO LECTIVO 2023**

## **FUNDAMENTACIÓN:**

El Juego forma parte de la vida de todos los seres humanos es conocido por su poder transformador, flexibilidad y potencialidad como lenguaje humano universal.

El juego debe ser entendido como una posibilidad de desarrollo de las capacidades cognitivas, sociales, motoras y emocionales de los sujetos, a la vez que promotores de valores y de aprendizajes múltiples.

El juego es, un patrimonio privilegiado de la humanidad y uno de sus derechos indeclinables, por lo tanto es una necesidad que la escuela debe no solo respetar sino también favorecer a partir de variadas situaciones que posibiliten su despliegue, espacios como que se genera a través del presente proyecto son oportunidades únicas de aprendizaje por medio del juego, no solo para los alumnos del nivel inicial, sino también para los alumnos del ISEF

Es sumamente importante que los alumnos durante su formación profesional puedan experimentar intervenciones lúdico recreativas en los diferentes niveles que les permitan un intercambio permanente de conocimientos y experiencias entre estudiantes y docentes, la vivencia de variadas actividades lúdicas y recreativas, el aprendizaje sostenido en principios de tolerancia, el respeto a la diversidad; y la comprensión del abanico cognitivo y motriz que las prácticas lúdicas implican.

## **CAPACIDADES ESPECIFICAS:**

- Seleccionar, organizar, jerarquizar y secuenciar los contenidos, para favorecer el aprendizaje de los estudiantes.
- Utilizar, diseñar y producir una variedad de recursos.
- Identificar las características de constitución y funcionamiento de los grupos y tomar decisiones en función de estas.

## **OBJETIVOS:**

### GENERALES:

- Participar de las actividades de Cierre de la semana de los Jardines en forma articulada con la comunidad del JIN N°14.

### OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- Participar de experiencias de aprendizaje de juego y recreación que permitan reconocerse como jugador e identificar la propia vivencia como un capital de conocimiento necesario para poder enseñar.
- Crear, organizar y conducir juegos aplicables al Nivel Inicial.
- Organizar y conducir jornadas recreativas.
- Construir materiales didácticos alternativos

## **CONTENIDOS:**

- Técnicas de conducción y enseñanza de las actividades lúdicas .
  - El juego desde el cognitivismo: Juegos funcionales, simbólicos,
  - Características del juego y los juguetes en las diferentes edades del sujeto en relación a aspectos motrices, intelectuales, sociales y afectivos- Intereses, problemáticas, posibilidades y dificultades del juego en cada edad.
- Creación y construcción de elementos y espacios de juegos. Ludotecas

**ACTIVIDADES:**

- 1) Por parejas los alumnos seleccionaran juegos en función de las características del nivel y construirán el material didáctico necesario para tal fin.
  
- 2) El día 23 de mayo desde las 15 a 18:00hrs se llevará a cabo el encuentro de los alumnos del JIM N°14, donde los alumnos conducirán juegos dispuestos en estaciones, el orden de rotación y la conducción general del evento recaerá en los profesores de educación física del JIN.
  
- 3) Los alumnos realizaran una auto evaluación y presentarán la misma mediante el formato Relato